**1. Реализовать структуру «Бойлер» (фирма, цвет,**

**мощность, объем, температура нагрева).**

**Создайте экземпляр структуры и проиллюстрируйте работу**

**с ним Реализуйте функции ввода структуры, вывода структуры,**

**создание ещё одного экземпляра структуры.**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

#include <iostream>

#include <iomanip>

using namespace std;

const int stringSize = 20;

//Реализовать структуру «Бойлер»(фирма, цвет,

// мощность, объем, температура нагрева).

// Создайте экземпляр структуры и проиллюстрируйте работу

// с ним Реализуйте функции ввода структуры, вывода структуры,

// создание ещё одного экземпляра структуры.

struct Boiler

{

char firm[stringSize];

char color[stringSize];

int moshnost;

int obiem;

int temperature\_nagrev;

};

Boiler Vvod\_Bolier()//Ввод даннных о Бойлере.

{

Boiler boiler\_Machine;

cout << "Введите фирму: ";

cin.getline(boiler\_Machine.firm, stringSize);

cout << "Введите цвет: ";

cin.getline(boiler\_Machine.color, stringSize);

cout << "Введите мощность: ";

cin >> boiler\_Machine.moshnost;

cout << "Введите обьем: ";

cin >> boiler\_Machine.obiem;

cout << "Введите температуру нагрева: ";

(cin >> boiler\_Machine.temperature\_nagrev).get();

return boiler\_Machine;

}

void Vyvod\_Boiler(Boiler boiler\_M)

{

cout << "фирма: " << boiler\_M.firm << endl;

cout << "цвет: " << boiler\_M.color << endl;

cout << "мошность: " << boiler\_M.moshnost << endl;

cout << "обьем: " << boiler\_M.obiem << endl;

cout << "температура нагрева: " << boiler\_M.temperature\_nagrev << endl;

}

void zadacha1()

{

Boiler primer1;

primer1 = Vvod\_Bolier();

cout << endl;

Boiler primer2;

primer2 = Vvod\_Bolier();

cout << endl;

cout << "первый бойлер: " << endl;

Vyvod\_Boiler(primer1);

cout << endl;

cout << "второй бойлер: " << endl;

Vyvod\_Boiler(primer2);

}

int main()

{

system("chcp 1251");

zadacha1();

return 0;

}